

Perfil professional

Màster en Urbanisme i accessibilitat en ESDesign, Universitat Internacional de València. Màster Universitari en Formació de Professorat en Educació Secundària Obligatòria, Batxillerat, formació Professional i Ensenyament d'Idiomes, especialitat tecnologia de La Salle-URL. Introduction to game design and game research, University of Tampere. Enginyeria de l'edificació especialitat espai interior (UPC).

Docència

Professor del màster universitari Formació de Professorat en Educació Secundària Obligatòria, Batxillerat, Formació Professional i Ensenyament d'Idiomes, especialitat tecnologia de La Salle-URL. Professor d'emprenedoria i pensament lateral del màster de producció digital de l'Escola Noves Tecnologies Interactives (UB). Professor de Concept Art en Cicle Formatiu Grau Superior 3D artist en Escola Noves Tecnologies Interactives (UB). Professor d'alemany, especialitat fonètica i conversa.

Altres mèrits

- CoFundador marca WÄRKS innovació educativa, disseny i implementació d'experiències educatives basades en el disseny i prototipat.
- CoOrganitzador festival audiovisual per a joves RETEENA. Fabra i Coats, Barcelona.
- Workshop internacional de disseny i prototipat d'un gelat sol·lidari a Eivissa per alumnes de Kirkkojärvi Koulu a Espo, Finlàndia.
- Disseny i implementació d'Smart City Educational Xperience, primera experiència educativa per a 50 alumnes de batxillerat dins el congrès mundial.
- Experiència laboral en el àrea disseny i arquitectura en Xina, Emirats i Alemanya.
- Estudis complementaris en idiomes: català i castellà pròpis, alemany i anglès llengua estrangera, nocions de mandarí i finès.
- Estudis musicals, llenguatge musical i piano.